

## CREATION WEB DYNAMIQUE

### II °) XHTML ET CSS

#### II-1 °) Introduction

Le **xHTML**, eXtensible HyperText Markup Language, est un langage identique au langage HTML mais respectant la syntaxe définie par **XML**

Quant vous faites du XHTML vous avez une obligation d'utiliser le CSS pour le style du document.

Le respect des standards établis la **W3C (Worl Wide Web Consortium)** est aussi très important pour avoir un site valide W3C. Pour cela il faut au moins:

- Renseigner le navigateur sur la norme utilisée via le DOCTYPE du document (ex: XHTML 1.0)
- Renseigner le navigateur sur le jeu de caractères utilisé (ex: UTF-8).

Le DOCTYPE, Document Type, déclare au navigateur la norme utilisée.

Exemple :  
`<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"  
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">`

Le Jeu de caractères :

Avec la mondialisation, le jeu de caractères le plus recommandé est la norme unicode qui donne place à l'UTF-8. Il faut toutefois noter les codages populaires que sont l'ISO-8859-1 qui permet d'encoder 191 caractères de l'alphabet latin et l'ISO-8859-15, qui permet, comme le précédent d'encoder l'alphabet latin mais permet également d'encoder des caractères fusionnés, €, ...

Le codage du jeu de caractères est très important car si le navigateur n'arrive pas à détecter le jeu de caractères de la page qu'il tente de visualiser, celui-ci affichera une page avec des caractères illisibles et incompréhensibles.

D'un point de vue général, peu importe l'encodage utilisé, dans un souci d'interopérabilité, il vaut mieux toujours utiliser les entités HTML.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>  
Ou bien  
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;charset=utf-8" />
```

#### II-2 °) Syntaxe et balise xhtml

##### Syntaxe

Les exigences de la syntaxe xhtml sont :

Bonne imbrication des balises

```
<h1>Vive le foot!! Et les joueurs du <strong>Stade Malien</strong></h1>
```

Nom et attribut des balises en minuscules

```
<h1> Vive le foot!! Et les joueurs du <em> Stade Malien</em></h1>
```

Balises "vides" avec terminaison

Les balises "vides" doivent se terminer par />. Par balises "vides", j'entends les balises tels que <br />, <hr />, <input... />, ....

Ref : [developpez.com](http://developpez.com)

```
Incorrect <input type="text">  
Correct <input type="text" />
```

Balise de fermeture obligatoire pour les éléments non vides

```
<p>Vive le foot</p>
```

Les attributs doivent être entre guillemets

```
<p class="title"> Vive le foot!! Et les joueurs</p>
```

Tout attribut doit avoir une valeur explicite

```
Incorrect <input type="checkbox" checked />  
Correct <input type="checkbox" checked="checked" />
```

Exemple :

```
1| <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>  
2| <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"  
3| "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">  
4| <html xml:lang="fr">  
5| <head>  
6| <title>Page test</title>  
7| <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />  
8| </head>  
9| <body>  
10| <p>Bonjour la classe !!</p>  
11| </body>  
12| </html>
```

*Ligne 1* : Déclaration du type d'encodage du document.

*Ligne 2-3* : Déclaration de la norme utilisée.

*Ligne 4* : Définit l'environnement linguistique utilisé dans le document.

*Ligne 6* : Titre de la page.

*Ligne 7* : Autre déclaration du type d'encodage

### Les éléments xhtml :

En xhtml ont distingué deux types d'élément : les éléments bloc et les éléments en-ligne

**Les éléments bloc** sont utilisés pour structurer un document et peuvent contenir d'autres éléments en bloc et/ou en-ligne, des données. Ils servent de *conteneur*.

**Les éléments en-ligne** sont utilisés pour donner une sémantique spécifique à quelques mots d'une phrase. Un élément en-ligne ne peut pas contenir un élément en bloc.

Un élément est l'ensemble formé par une balise, ses attributs et ses données.

Exemple d'élément :

```
<a href="http://www.yahoo.fr" > yahoo.fr </a>
```

```
<a .....>.....</a> : la balise
```

```
href="http://www.yahoo.fr" : l'attribut
```

```
yahoo.fr : la donnée
```

### Les éléments en ligne

Liens :

```
<a href="http://www.yahoo.fr">yahoo.fr</a>
```

Un point d'ancrage :

```
<a href="#intro">Introduction</a>
```

```
Ref : developpez.com
```

```
<!-- Plus loin dans le code -->  
<a id="intro">Introduction</a> ou <a name="intro">Introduction</a>
```

### Balise <cite> : citation

Quand le sage désigne la lune, l'idiot regarde le doigt.<cite>Proverbe chinois</cite>

### Balise <code>

```
<code>  
<?php  
echo 'Bonjour la classe !';  
?>  
</code>
```

### Balise <em> : mise en emphase

Vive le foot et <em>moi</em> aussi

### Balise <img /> : images

```

```

### Balise <span>

Couplée à du **CSS**, la balise *span* met en forme du texte.

```
<span style="text-decoration:line-through">Du texte barré</span> et du texte normal.
```

### Balise <strong> : mise en emphase forte

Vive <strong>le foot</strong>

## Les éléments en bloc

### Balise <div> : division du document

Joue le rôle de "conteneur" en permettant de structurer la page en plusieurs blocs.

```
<div>  
<div>  
Le haut de page  
</div>  
<div>  
Le contenu principal de la page  
</div>  
<div>  
Le bas de page  
</div>  
</div>
```

### Balises <h1> à <h6> : entête de paragraphe

Définit un entête de paragraphe de niveau X (X pouvant aller de 1 à 6).  
La balise <h1> ne doit être utilisée normalement qu'une seule fois.

### Balise <hr /> : trait horizontal

### Balise <p> : paragraphe

### Balise <pre>

Ref : [developpez.com](http://developpez.com)

Définit un bloc où le texte sera affiché tel qu'il figure dans le fichier source.

```
<pre>
Les espaces sont pris en compte !!!
Yes !!
</pre>
```

Balises <ul> et <ol> : liste

La balise *ul* étant une liste à puces.  
La balise *ol* étant une liste ordonnée.

II-3 °) passage de html à xhtml

Les balises obsolètes

Il existe quelques balises dépréciées qui étaient utilisées dans l'HTML.  
Ces balises portaient sur l'aspect "présentation" d'une page web. En voici quelques unes :

### **Balise === Explication**

Applet === insère un applet Java  
basefont === modifie la police utilisée (taille, couleur)  
center === centre un élément  
dir === utilisé pour les listes de répertoires  
font === modifie le format du texte (police, taille, couleur)  
isindex === insère un champ de texte  
menu === insère une liste  
s === barre du texte  
stike === barre du texte  
u === souligne du texte

Les obligations de l'XHTML

Attribut "alt" : texte alternatif

Incorrect ``

Correct ``

Encoder les caractères spéciaux

Il est maintenant nécessaire d'encoder les caractères spéciaux en entités HTML.

Incorrect <http://www.mon-site.com/index.php?page=home&id=3>

Correct <http://www.mon-site.com/index.php?page=home&amp;id=3>

Voici quelques autres caractères à encoder :

- 1 &amp; ( & )
- 2 &lt; ( < )
- 3 &gt; ( > )
- 4 &nbsp; ( espace insécable )
- 5 &quot; ( " )
- 6 &apos; ( ' )

II-4 °) Les feuilles de styles en cascades (css)

Ref : [developpez.com](http://developpez.com)

Dans un css, le style, peut être directement appliqué sur une balise surtout quand il s'agit des balises uniques dans une page xhtml (comme la balise body) ou à travers les deux sélecteurs de la norme CSS : id et class qui permettent de cibler précisément l'application d'un ensemble de règles de style à un ou plusieurs élément(s).

Les id sont définis avec le signe dièse (#nom-id) et les class avec un point (.nom-class).

Ainsi dans une page xhtml pour appeler ces sélecteurs, on utilise le nom défini comme valeur de l'attribut id ou class selon le cas.

Exemple :

Dans le code css :

```
#bouzou {  
text-align: center;  
text-decoration: underline ;  
text-transform: uppercase;  
font-family: verdana, arial ;  
}
```

```
.ndiaye {  
background:#000000;  
text-align: center;  
text-transform: lowercase;  
}
```

Dans le code xhtml :

<link rel="stylesheet" href="styles/nomFicher.css" type="text/css"> cette balise permet d'appeler le fichier qui contient le code css.

<!-- le sélecteur id défini « #bouzou » appliqué à un paragraphe -->  
<p id="bouzou" > texte du paragraphe sera center, souligné, en verdana et en majuscule</p>

<!-- le sélecteur class défini « .ndiaye » appliqué à un bloc -->  
<div class="ndiaye" > un conteneur (bloc) noir dont les éléments seront centrer et en minuscule</div>

D'une certaine manière, id est un sélecteur redondant : tout ce qu'on peut faire avec, on peut en faire autant voire plus avec class. Mais id a son utilité.

id définit un élément de manière unique dans l'ensemble des balises : un document XHTML valide ne devrait ainsi pas comporter deux éléments avec le même id.

class, de son côté, est utile pour définir toutes sortes de comportements, et plusieurs éléments peuvent utiliser la même classe (voire même utiliser plusieurs classes).

## II-5 9) Conclusion

Ces quelques éléments constituent l'essentiel à savoir pour faire du xhtml et du css. D'autres éléments complémentaires et détaillés ont été abordés en classe et pendant l'évolution par la pratique de notre cours.